

TAB. 5 SCHEDA DI VERIFICA

Obiettivo di riferimento: Crea la mappa.					
Allievo		Insegnante			
Prova n.		Data			
Consegna: Crea la seguente mappa (titolo: “Il pittore Vincent e la cornice magica”). Per ogni Main Topic e Branch inserisci il testo che preferisci.					
Elementi		Caratteristiche			
• Livello d’attenzione al compito			
• Fattori distraenti			
• Grado di motivazione			
• Tempi d’attenzione		Dalle	alle	Dalle	alle
		Dalle	alle	Dalle	alle
		OGGI		NEXT TIME	
Performance		Solo	Con me	Solo	Con me
Esegue correttamente.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Avvia il programma.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apri una nuova Standard Map.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dà il titolo alla mappa.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inserisce il testo nel titolo.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crea il Main Topic.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crea i Branches.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Salva.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sceglie la grafica dell’HTML.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trasforma in HTML.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Legge l’ipertesto.		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tempo complessivo		Dalle		alle	
Osservazioni					