

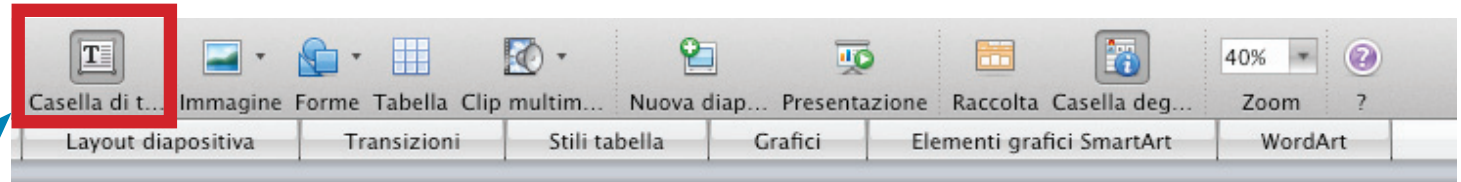
Gioca con l'album di Fiuto e Molla!

■ Scrivere sull'album/1	2
■ Scrivere sull'album/2	3
■ Inserire immagini e fotografie	4
■ Inserire file multimediali: ClipArt, forme, clip multimediali	5
■ Salvare le modifiche	6



GIOCA CON L'ALBUM DI FIUTO E MOLLA!

■ Scrivere sull'album/1



Per scrivere sull'album
senza stamparlo,
fare clic sull'icona "Casella di testo".

Altrimenti cliccare nella barra di menu
in alto su "Inserisci"
e poi su "Casella di testo".

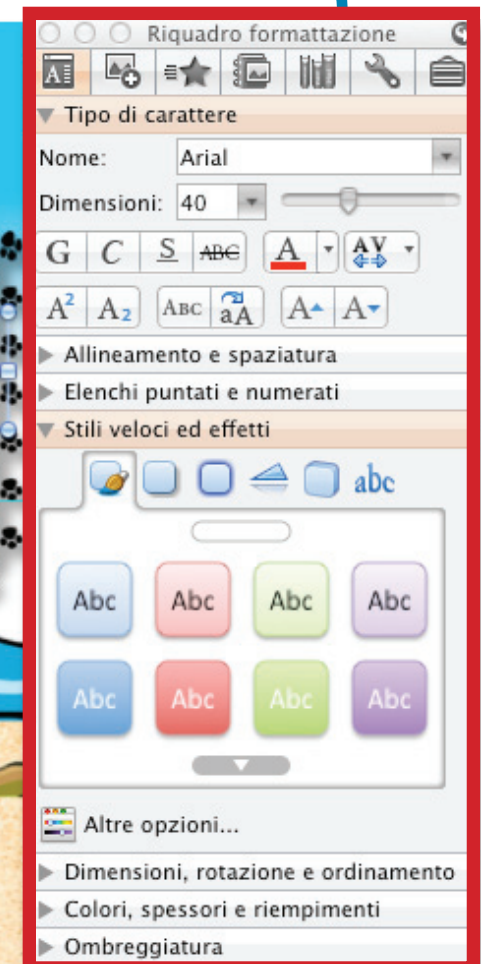


GIOCA CON L'ALBUM DI FIUTO E MOLLA!

■ Scrivere sull'album/2

Dopo aver selezionato la casella di testo, è sufficiente fare clic sull'area dove si vuol far comparire il **box di testo**. Quindi scrivere.

È possibile **formattare il testo** a proprio piacimento dal menu "**Riquadro formattazione**": per esempio, si può scegliere il colore, il tipo di carattere, la dimensione ecc.

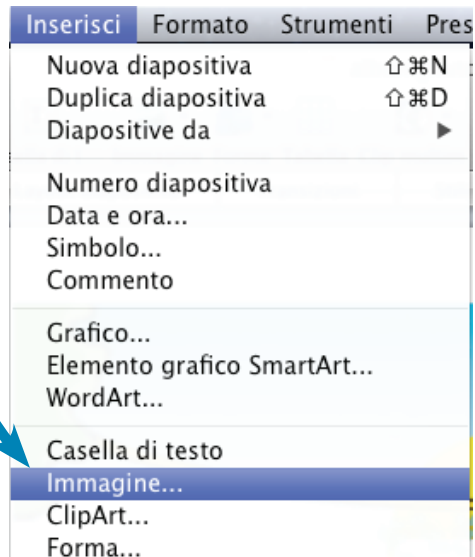
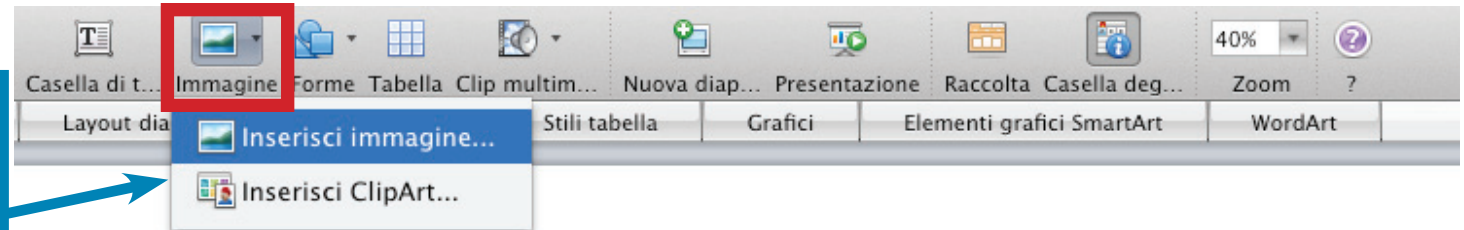


GIOCA CON L'ALBUM DI FIUTO E MOLLA!

■ Inserire immagini o fotografie

Per inserire una fotografia,
fare clic sull'icona "Immagine",
e poi su "Inserisci immagine".
Scegliere l'immagine
e fare clic su "Inserisci"

Altrimenti cliccare nella barra di menu
in alto su "Inserisci"
e poi su "Immagine".

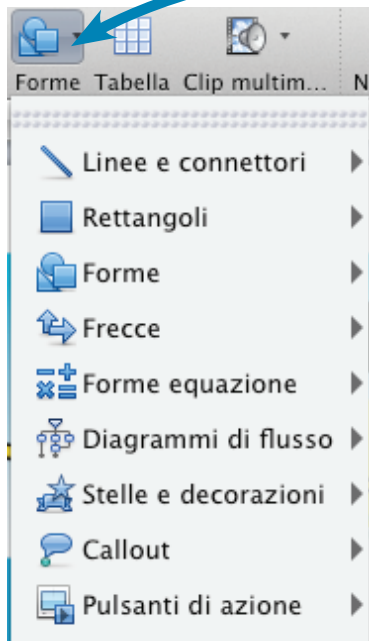
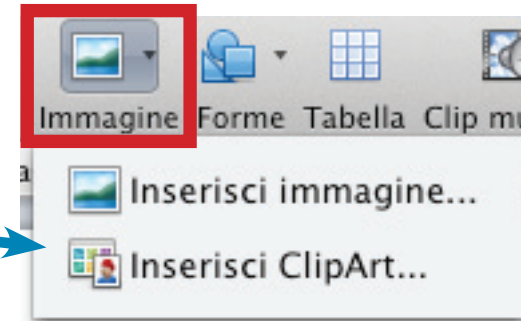


GIOCA CON L'ALBUM DI FIUTO E MOLLA!

■ Inserire file multimediali: ClipArt, forme, clip multimediali

Per inserire una clipart,
fare clic sull'icona "Immagine",
e poi su "Inserisci ClipArt".

Scegliere l'immagine
e fare clic su "Inserisci"



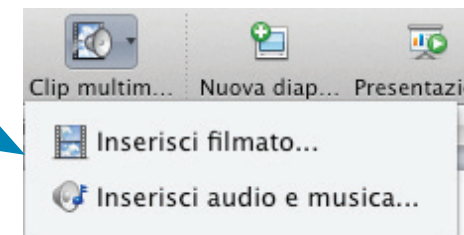
Per inserire una forma geometrica,
fare clic sull'icona "Forme".

Si apre un menu a tendina con le varie
possibilità di inserimento:
frece, forme, stelle, fumetti, ecc.

Selezionare la forma
e poi riportarla sul file.

Per inserire un file multimediale,
cioè un audio, musica o un video,
fare clic sull'icona "Clip multimediale",

Scegliere quindi tra "Inserisci filmato"
e "Inserisci audio e musica".
Selezionare il file e fare "Inserisci".



GIOCA CON L'ALBUM DI FIUTO E MOLLA!

■ Salvare le modifiche

Per salvare le **modifiche** apportate al file
fare clic su "File" e poi su "**Salva**".

